

答辩记录表

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	周海容	学号	202165110253	指导老师	胡汀
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	21软件4班
毕业设计题目	基于JavaWeb与JSP的二手商城设计与实现				
答辩日期	2024年5月21日	答辩地点	腾讯会议		
答辩小组成员	胡汀, 李灿军, 张璐				
学生自述要点: (20时15分—— 20时23分) 以学校闲置物品处理为背景, 通过调研、分析现有的管理系统和已有的软件, 利用servlet+jsp等技术, 分析设计一个易维护、具有良好人机交互界面的校园交易系统, 该系统的主要功能模块如下: 登录注册模块: 在该模块中完成了管理员、普通用户的登录和注册功能。 商品管理模块: 在该模块中定义了对商品的添加、查询、删除、修改等功能。 管理员模块: 在该模块中定义了对用户的查找、删除等功能。 用户管理模块: 在该模块中定义了对账号的修改、商品的编辑等功能。 商品交易模块: 在该模块中定义了用户对于商品的购买等功能。					
答辩组提问及学生回答情况简述: (20时25分—— 20时30分) 问:你为什么要用springMVC框架 答:(1)MVC模式:SpringMVC为MVC模型提供极佳的支持。MVC模式可以提高代码的复用性、灵活性和可扩展性, 同时也有利于维护Web应用程序。 (2)灵活的配置:Spring MVC采用了灵活的配置方法, 可以通过XML配置或注解的方式实现。 (3)易于测试:SpringMVC中的Controller类是POJO(纯Java对象), 它们的测试很容易, 可以用JUnit等测试框架进行测试。 (4)兼容OpenAPI: SpringMVC可以与其他框架集成, 例如OpenAPI(Swagger), 可以为API文档和开发者交互提供支持。 问:B/S和C/S有什么区别 答:C/S和B/S是两种不同的软件系统体系结构。C/S架构是一种客户机和服务器结构, 可以更加注重流程, 对权限多层次校验, 对系统运行速度可以较少考虑。B/S架构是一种浏览器/服务器结构, 可以实现跨平台, 客户端零维护, 但是个性化能力低, 响应速度较慢。 问:系统的参与者有那些? 答:系统的参与者是管理员和用户, 用户去处理商品, 管理员去管理用户					
记录员(签名)	张超		答辩小组长签名	胡汀	

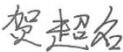
湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	周镐轩	学号	202165110239	指导老师	邓华侔
二级学院	信息工程学院	专业	软件设计	班级	21 软件四班
毕业设计题目	基于 ssm 的联盟商业追踪系统设计与实现				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	线上-腾讯会议		
答辩小组成员	钟绍辉、陈彩华、周园园				
<p>学生自述要点：（19 时 00 分—20 时 00 分）</p> <p>由于时间及本人能力有限，所以开发的系统还有待进一步完善。在设计过程中，主要完成了以下内容：系统包括管理员登录模块：用于公司员工的登录。管理员注册模块：用于新员工登录本系统。市场活动模块：用于查询、修改、删除、添加员工在外部收集的市场数据。市场活动备注模块：用于修改、删除、添加员工对于外部收集数据的客户以及收集公司的详细信息。潜在客户模块：用于查询、修改、删除、添加员工在市场活动中放入有可能与公司对接商务合作的客户。潜在客户备注模块：用于修改、删除、添加潜在客户模块中客户首次接触后的详细信息。客户模块：用于查询、修改、删除、添加现已在合作的目标客户。客户备注模块：用于修改、删除、添加该客户与本公司对接的次数以及对接商品的质量等信息备注。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（19 时 00 分—20 时 00 分）</p> <p>1、Result Object, Result Object 是干什么的？ 答：用于自定义状态码和提示信息的情况。</p> <p>2、remark 是干什么的？ 答：用于输出备注用户信息的返回值。</p> <p>3、碰到问题怎么解决的？ 答：先在网上搜索问题的解决方法在无法解决的情况下就问问周边的同学，如若以上方式都无法解决直接询问老师以便解决问题。</p>					
记录员（签名）	陈子明	答辩小组长签名	钟绍辉		

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	张晓丽	学号	202165110238	指导老师	邓华侔
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	21级软件四班
毕业设计题目	《基于 SSM 的民族服装租赁管理系统设计与实现》				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	网上答辩		
答辩小组成员	钟绍辉、陈彩华、周园园				
<p>学生自述要点：（18 时 50 分——18 时 55 分）</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 项目背景：随着经济发展，人们的文化水平日益提高，民族文化也得到了越来越多的人关注。 2. 项目分析：了解用户需求是系统设计的起点和系统测试的依据。 3. 项目实现介绍：使用了 ssm 技术、Java 语言、Vue 技术、Mysql 等。 4. 项目介绍展示：详细介绍了商家和用户管理、服装管理、租赁管理、归还管理。 5. 收获与体会：通过本次毕业设计，使我感受到了过程的艰辛同时有充满乐趣的。我现在已经明确了我要学的东西，什么必须学，不再迷茫与徘徊。 					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（18 时 55 分——18 时 59 分）</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. @PathVariable 的功能是什么？ 答：@PathVariable 它用于接受请求路径中占位符的值；@PathVariable（“xxx”）通过 @PathVariable 可以将 URL 中占位符参数 {xxx} 绑定到处理器的方法形参中。 2. IgnoreAuth 的功能是什么？ 答：忽略权限校验。 3. R.ok().put() 的功能是什么？ 答：这里以 R 键值对的方法封装了一个返回给页面的数据；ok 是封装了一个方法，并且每个方法有单个结构方法可以使用，并且返回自身，方便后面拼装数据；put 方法就是用来放要返回给页面的数据 					
记录员（签名）	陈子明		答辩小组长签名	钟绍辉	

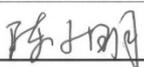
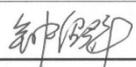
湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	张曦文	学号	202165110246	指导老师	胡汀
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	软件四班
毕业设计题目	基于 springboot 电子投标系统的设计与实现				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	腾讯会议		
答辩小组成员	胡汀、李灿军、张璐				
<p>学生自述要点：（18 时 10 分——18 时 30 分）</p> <p>1. 在网络技术的快速前行和生活水平的逐步提高的背景下,招标投标的方式已经有了革命性的变化,即由以往的很多人员手工手动作业转换为在互联网上的实时人员操作。通过互联网技术,不论是招标用户还是投标用户都可以迅捷地掌握有关招投标的信息。招标者可以在网上实时发布招标信息还可以对信息进行审核,评标者可以在网上实施的评标,最后公布中标信息。</p> <p>2.本系统主要采用的是 Spring Boot 技术。</p> <p>3.本项目主要目的是开发一个功能相对完善、操作方便高效的电子招标系统来解决目前招标项目事务落后、工作效率较低等问题。</p> <p>4.系统可以提供招标和投标功能,可以更好的了解到招标商的信息公布和自己是否招标成功和一些有关于招标的信息减少人工操作的时间和错误率,提高工作效率和运营效率。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（18 时 10 分——18 时 30 分）</p> <p>问题 1：采用的什么技术？ Spring Boot+Vue</p> <p>问题 2：springboot 跟 spring 有哪些不同的特点？</p> <p>1.Spring Boot 可以建立独立的 Spring 应用程序；</p> <p>2.内嵌了如 Tomcat, Jetty 和 Undertow 这样的容器,也就是说可以直接跑起来,用不着再做部署工作了。</p> <p>3.无需再像 Spring 那样搞一堆繁琐的 xml 文件的配置；</p> <p>4.可以自动配置 Spring；</p> <p>5.提供了一些现有的功能,如量度工具,表单数据验证以及一些外部配置这样的一些第三方功能；</p> <p>6.提供的 POM 可以简化 Maven 的配置；</p> <p>问题 3：springboot 在开发前端有哪些模板引擎？</p> <p>1.Thymeleaf 2. FreeMarker 3. Velocity 4. Groovy 5. Mustache 6. Beetl 7. JSP</p>					
记录员（签名）			答辩小组组长签名		

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	颜学洋	学号	20216511020 6	指导老师	胡汀
二级学院	信息工程	专业	软件技术	班级	3班
毕业设计题目	基于 Java Web 的古诗词网站设计与实现				
答辩日期	2024.05.21	答辩地点	腾讯会议		
答辩小组成员	杨秋芬、曹守富、符毓晟				
<p>学生自述要点：（ 16 时 50 分—— 16 时 55 分 ）</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 引言：项目开发背景、开发技术简介、开发环境介绍、解决的问题 2. 需求分析：系统开发目的、功能需求分析、需求用例建模 3. 网站设计：网站功能设计、数据库设计 4. 网站实现：网站主界面、用户管理界面、诗词管理界面、诗词分类管理界面、帖子管理界面、个人中心界面、公告管理界面、轮播图管理界面 5. 系统测试：测试技术、测试用例定义、系统测试用例 6. 总结 					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（ 16 时 55 分—— 16 时 59 分）</p> <p>一、介绍系统使用了什么开发技术 该系统使用了 MySQL 数据库、JS、Tomcat、等技术。</p> <p>二、帖子管理模块是如何实现 首先进行需求分析，帖子的浏览、发布、修改、删除等都是基本功能。其次就是帖子数据库设计，用来储存数据。再者就是帖子编码实现，使用 SSM 跟 MyBatis 等技术通过后台管理系统来实现帖子管理模块，以及实现帖子的浏览、发布、修改、删除等。最后就是对帖子模块进行测试，采用了单元测试、集成测试、系统测试等。</p> <p>三、测试技术用了什么类型，有什么特点</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 测试技术类型：设计的系统采用的测试技术，比如白盒、黑盒等 2. 特点：白盒测试伴随着产品的开发阶段，使用白盒测试来测试程序是否正确，可以减少由于编码不规范而引入的错误，尽早的发现产品的缺陷。缺点是白盒测试并不能覆盖所有的路径，会漏掉一些功能需求。黑盒测试是从产品功能进行测试，能够根据测试用例有针对性的发现产品问题，容易生成测试数据。而缺点则是由于看不到盒子里的代码构造，测试结果的准确性取决于测试用例的设计，常用于系统测试及验收阶段的测试工作。 					
记录员（签名）	李坚		答辩小组组长签名	杨秋芬	

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	谢鼎成	学号	202165440607	指导老师	李灿军
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	软件二班
毕业设计题目	基于 SSM 的美味之旅平台的设计与实现				
答辩日期	2024.5.21	答辩地点	线上视频		
答辩小组成员	钟绍辉、陈彩华、周园园				
<p>学生自述要点：（ 21 时 20 分—— 21 时 25 分 ）</p> <p>各位老师好,我的毕业设计是基于 SSM 的美味之旅平台的设计与实现,用到的技术有 JavaScript 、SpringMVC、MyBatis、Spring、MySQL,平台分为 10 个模块,主要为:登录注册模块、个人中心模块、用户管理模块、美食分类模块、热门美食模块、美食教程模块、美食店铺模块、美食社区模块、系统管理模块、我的收藏管理模块。该平台主要用于美食爱好者之间的分享和交流,用户可以发布自己的美食照片和烹饪经验,了解新的美食知识和烹饪技巧,并与其他美食爱好者交流经验。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（ 21 时 25 分—— 21 时 30 分 ）</p> <p>问题:</p> <p>1、在完成这个项目的过程中遇到了什么问题?</p> <p>回答: ibatis.reflection.ReflectionException: Error instantiating class , 提示类型不匹配错误。</p> <p>解决方案: 对于实体类, Mybatis 优先选择无参构造方法, 如果只有有参构造, Mybatis 可能无法正常工作, 因此可通过 1) 删除有参构造方法; 2) 手动添加无参构造方法; 解决该问题。</p> <p>2、多表查询有什么好处?</p> <p>回答: 缓存效率更高, 许多应用程序可以方便地缓存单表查询对应的结果对象. 如果关联中的某个表发生了变化, 那么就无法使用查询缓存了, 而拆分后, 如果某个表很少改变, 那么基于该表的查询就可以重复利用查询缓存结果了。</p> <p>3、@RequestBody 注解有什么作用?</p> <p>回答: RequestBody 注解的主要作用就是用于接收前端的参数, 当我们使用 post 请求的时候, 我们会将参数放在 request body 中, 此时我们就需要在 Controller 的方法的参数前面加上@RequestBody 用来接受到前端传过来的 request body 中的值。</p>					
记录员（签名）			答辩小组长签名		

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	吴佳杰	学号	202165110233	指导老师	邓华伟
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	四班
毕业设计题目	基于 SpringBoot+Vue 的“易车掌控”汽车销售管理系统的设计与实现				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	线上：腾讯会议		
答辩小组成员	钟绍辉、陈彩华、周园园				
<p>学生自述要点：（ 18 时 30 分—— 18 时 35 分 ）</p> <p>基于 SpringBoot+Vue 的“易车掌控”汽车销售管理系统的设计与实现，对“易车掌控”汽车销售管理系统的基本功能和设计思路进行了阐述和构建，主要完成了以下内容：</p> <p>1、从实际情况出发分析了“易车掌控”汽车销售管理系统信息化管理的研究背景与意义，具体介绍了“易车掌控”汽车销售管理系统使用的开发框架，构建系统的关键技术，为进一步的实际开发奠定了坚实的理论基础。</p> <p>2、系统的需求分析和设计，包括客户管理模块、订单管理模块、汽车管理模块、员工信息管理模块、报表管理模块、个人管理模块。并且对系统各个模块和数据库进行设计。</p> <p>3、对“易车掌控”汽车销售管理系统的主要功能模块实现进行了详细论述，系统开发结束后对系统的核心功能进行了测试，系统基本能满足需求。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（ 18 时 35 分—— 18 时 40 分）</p> <p>一、listVo 是什么意思:分页查询，主要是为了库存详情页面中，对库存进行分页，一页显示多少行数据，便于后期查看。</p> <p>二、报表图如何实现：在前端开发中使用 ECharts 工具。</p> <p>三、开发项目中使用了那些技术?,列举三个为何使用此技术，有什么好处?：</p> <p>1、HTML5, CSS3, JavaScript, Vue, Spring, SpringBoot, MyBatis, MySQL。</p> <p>2、Spring: Spring 是一个 Java 应用程序框架，用于构建企业级应用。它提供了广泛的功能，包括依赖注入、面向切面编程、事务管理等，以简化企业应用程序的开发。</p> <p>Spring Boot: Spring Boot 是 Spring 的扩展，旨在简化 Spring 应用程序的构建和配置。它提供了默认配置选项，使开发人员能够更快速地创建独立的、生产就绪的应用程序。</p> <p>MyBatis: MyBatis 是一种 Java 持久性框架，用于将应用程序的对象与数据库表进行映射。它提供了一种声明性的方式来执行数据库操作，从而简化了数据访问层的开发。</p>					
记录员（签名）	陈子明	答辩小组长签名	钟绍辉		

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	唐明轩	学号	202165110170	指导老师	李灿军
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	21级软件二班
毕业设计题目	基于SSM实现的仓库管理系统的设计与实现				
答辩日期	2024年5月21日	答辩地点	线上：腾讯会议		
答辩小组成员	钟绍辉, 陈彩华, 周园园				
<p>学生自述要点：（18时30分——18时35分）</p> <p>以仓库管理为背景，通过调研、分析现有的管理系统和已有的软件，利用仓库管理技术，分析设计一个易维护、具有良好人机交互界面的仓库管理系统，该系统的主要功能模块如下：登录模块：在该模块中完成了管理员的登录和退出系统功能。库存管理：在该模块中完成了对库存信息的查询功能。仓库管理：在该模块中完成了对仓库货物出入库信息的添加、查询、删除、修改等功能。人员管理：在该模块中完成了对仓库管理员信息的添加、查询、删除、修改等功能。数据管理：在该模块中定义了对供货商，客户，货物以及仓库信息的添加、查询、删除、修改等功能。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（18时35分——18时40分）</p> <p>1. 信息管理系统的界面中为什么存在供应商信息？</p> <p>回答：已修改为供应商管理系统。</p> <p>2. queryResult 在核心代码中的作用是什么？</p> <p>回答：该类用于存储服务端返回的查询结果，其中包含了查询结果记录集(Recordset)或查询结果资源(ResourceInfo)等相关信息。当进行数据库查询时，查询结果通常以 ResultSet 的形式返回，这是一个核心接口，用于处理数据库查询结果。ResultSet 代表了查询的结果集，通常包含一组行和列，这些行和列存储了从数据库查询所得的数据。QueryResults 对象可能是对 ResultSet 对象的一种封装或扩展，用于在核心代码中更方便地处理这些数据。</p> <p>3. searchtype 语句实现了什么功能？</p> <p>回答：指定一些参数,实现过滤、分页、排序、高亮等功能。</p>					
记录员（签名）	陈子明		答辩小组长签名	钟绍辉	

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	唐副晋	学号	202165110183	指导老师	符毓晟
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	21软件技术3班
毕业设计题目	基于 Java web 的手工制作售卖系统设计与实现				
答辩日期	2024. 5. 21	答辩地点	线上答辩		
答辩小组成员	杨秋芬、曹守富、符毓晟、李坚				
<p>学生自述要点：（15时03分——15时09分）</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 项目背景：本项目主要目的是开发一个功能相对完善、操作方便高效的手工制作售卖系统来解决目前因为人们需求的手工作品对于传统店铺货源少种类不全的问题。 2. 项目分析：对已知商城管理系统的分析，进行系统的设计和实现。 3. 项目采用技术：spring 技术、HTML 技术、Vue 技术、Mybatis 技术等。 4. 项目展示：详细介绍了购物车管理、订单管理以及用户管理等功能。 5. 收获体会：在本次毕业设计中遇到了许多在课堂上没有遇见的问题，不仅老师和同学帮助得到了解决而且也学到了许多的知识。 					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（15时03分——15时09分）</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. springboot 技术的概念及特点 Springboot 就是一种开发框架，用来简化新 Spring 应用的初始搭建以及开发过程。使用 IntelliJ IDEA，可以利用创建 Spring Initializr 的方式创建 Spring Boot 项目。使用官方文档创建项目，在 Spring 官网文档上面提供了一种在线生成 Spring Boot 项目的方式。 2. 评价管理功能是如何实现 先定义一个评价的实体类，然后创建一个评价接口。在里面编写增删的 2 种方法，通过定义一个 commentInfo 文件；通过 Mybataeis 将接口和 commentInfo 文件连接，并编写相对应的 Sql 语句。创建一个评级服务类接口，然后再创建评价服务实现类在里面编写对应的逻辑代码。在创建一个成绩 controller 层在里面定义增删每个功能的 URL 地址。并最终实现成绩管理的增删功能。 3. 测试用例有哪些，有什么特点 测试用例有黑盒测试和白盒测试两种。黑盒测试又称之为功能测试，通过测试来检验程序的每个功能是否正常使用。黑盒测试主要针对功能测试和软件界面测试。白盒测试被称之为结构测试，将测试对象看作一个透明的盒子，利用程序内部的逻辑结构设计测试用例，对程序所有逻辑路径进行测试。 					
记录员（签名）	李坚	答辩小组组长签名	杨秋芬		

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	彭盈盈	学号	202165110174	指导老师	符毓晟
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	三班
毕业设计题目	基于 Spring Boot 的母婴商城管理系统的设计与实现				
答辩日期	2024-5-21	答辩地点	腾讯会议		
答辩小组成员	杨秋芬, 曹守富, 符毓晟				
<p>学生自述要点: (14 时 21 分 —— 14 时 26 分)</p> <p>答: 此项目是以母婴商城管理为研究对象, 通过对其现有管理系统进行分析, 结合其业务管理流程, 并对整个系统完整的进行的相关的分析与设计, 包括业务流程分析、数据流程分析、数据库设计等, 在此基础上对系统进行了实现。系统具有操作简单、界面通俗、交互性好等特点。系统适应母婴商城进行扩大市场份额管理的需求, 有效提高了母婴商城管理效率。但系统有些小细节还需要改进, 加入些辅助功能能够很好的使用, 有待改进。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述: (14 时 26 分 —— 14 时 28 分)</p> <p>1. 销售统计功能怎么实现的, 有什么特点? 答: 用户在页面购买任何商品完成订单后, 前端会将这些商品信息发送给后端, 后端检查与之匹配的商品名称, 相同的商品名就会将商品信息数量增加到数据库中。 销售统计能够让我们更直观的查看到各类商品的销售额, 可帮助管理员了解产品销售情况, 通过统计不同产品的销售额和销量, 可以了解到哪些产品受欢迎, 哪些产品需求较低, 针对性地进行产品开发和市场推广。</p> <p>2. 测试用了哪些技术, 有什么特点? 答: 本项目主要用了是黑盒测试, 模拟用户的真实使用环境对系统进行了功能上的测试, 来验证系统是否按照需求规范正常工作。 优点: 从用户角度出发, 易于理解和接受, 有助于检查出需求不一致的地方。 缺点: 测试无法全覆盖, 不能对特定程序段进行测试。</p> <p>3. ER 图里的实体关系包含哪些? 答: 一对一: 用户只有唯一的 id, 一个 id 只对应一个用户 一对多: 购物车里有多种商品, 而多种商品只能放入唯一的购物车里 多对多: 一个用户可以买多种商品, 一个商品也能被多个用户购买。</p>					
记录员 (签名)	李坚	答辩小组长签名	杨秋芬		

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	欧阳荷花	学号	202165110173	指导老师	符毓晨
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	2021级
毕业设计题目	基于 SpringBoot 鞋店在线销售系统设计与实现				
答辩日期	2024年5月21日	答辩地点	腾讯会议		
答辩小组成员	杨秋芬、曹守富、符毓晨				
<p>学生自述要点：（14时20分——14时23分）</p> <p>本项目主要目的是开发一个功能相对完善、操作方便高效的鞋店在线销售系统来解决目前鞋店线下销售事务落后、工作效率较低等问题。</p> <p>本项目共有七个模块：</p> <p>1、登录模块：实现了管理员的登录和退出系统，用户的登录和注册以及退出系统等功能。</p> <p>2、个人中心模块：</p> <p>①实现了管理员和用户对登录密码的修改以及个人信息的添加、修改、查询、删除。</p> <p>②实现了用户对收货地址的添加、查看、修改、删除等功能。</p> <p>③实现了收藏的鞋子的查询以及删除收藏商品等功能。</p> <p>3、用户管理模块：实现了管理员对用户的查询、详细信息的查看以及删除用户等功能。</p> <p>4、鞋类商品管理模块：实现了管理员对鞋类商品的添加、查询、删除、修改等功能。</p> <p>5、鞋子分类管理模块：实现了管理员对鞋子分类的添加、查询、删除、修改等功能。</p> <p>6、购物车管理模块：实现了对商品的添加、删除、修改和购买等功能。</p> <p>7、订单管理模块：实现对订单信息的取消、支付、退款、收货、添加、查询、删除等功能。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（14时23分——14时25分）</p> <p>1. 系统用的是什么架构，有什么优点？</p> <p>架构：SpringBoot、JavaWeb</p> <p>优点：①Spring Boot 是一个基于 Spring 框架的快速开发框架，它可以帮助开发者快速搭建 Spring 应用程序。Spring Boot 通过自动配置、起步依赖、Actuator 和命令行界面等特性，简化了 Spring 应用程序的开发和部署。</p> <p>②JavaWeb 具有高效的执行速度，快速响应客户端请求；JavaWeb 采用面向对象的设计模式，可轻松地扩展和定制应用程序；JavaWeb 采用模块化设计，可以方便地进行代码维护和更新。</p> <p>2. 数据库用的是什么，有什么优点？</p> <p>数据库用的是：MySQL</p> <p>优点：①开放源代码，可以免费使用。②跨平台性，可以在多种操作系统上运行。③价格优势，相对于其他数据库软件，MySQL 的价格更低。④功能强大且使用方便，可以处理大量数据和高并发访问请求，支持多线程操作和多用户并发访问。</p> <p>3. 系统有没有设计留言板块功能，是怎能实现的？</p> <p>有设计留言板块功能。</p> <p>提交留言：用户输入要留言的内容，点击提交，留言生成。</p> <p>查看留言：管理员获取用户 Id，或者根据留言的时间排序，查看用户的留言，然后对留言进行回复。</p>					
记录员（签名）	李坚		答辩小组长签名	杨秋芬	

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	罗友晟	学号	202165110156	指导老师	杨秋芬
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	软件二班
毕业设计题目	基于 SpringBoot+Uniapp 的生鲜超市系统设计与实现				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	线上：腾讯会议		
答辩小组成员	刘俊、刘璃、刘天奇、刘铜彪、刘文鹏、刘子祺、刘子扬、柳翔译、龙永腾、吕蕾、罗炳林、罗东、罗海函、罗雄、罗友晟				
学生自述要点：	(18 时 50 分——18 时 55 分)				
					
<p>老师们好，我的毕业设计是基于 Spring Boot+Uniapp 的生鲜超市系统设计与实现，系统分为 web 端的后台管理系统和微信小程序端的前台生鲜超市系统，主要有八个功能分为：登录注册功能、用户信息管理及个人信息修改功能、商品信息及分类信息的管理功能、订单信息管理功能、购物车功能、收货地址管理功能、模拟支付功能、购物后评价功能。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：(18:时 55 分——19 时 00 分)</p> <p>问题：</p> <p>1. 使用 Uniapp 框架实现小程序前端与实现 web 前端有什么主要区别？</p> <p>回答：Uniapp 支持跨移动端开发，如果只做 H5 端，用 uniapp 其实和用 Vue 开发没什么区别，Vue 能用的插件，Uniapp 也能用。做 H5 和 Vue 的开发体验是一致的。Uniapp 和 H5 主要区别在于 Uniapp 不支持 DOM 操作（H5 端有 DOM 对象）、不支持过滤器，这和微信小程序是一致的。</p> <p>2. 你觉得你的这个系统有什么比较新颖的地方？</p> <p>回答：使用了报表插件（Echarts）、以及 Redis 缓存。并基于 Uniapp 框架开发实现了微信小程序端的前台系统。</p> <p>3. 你的这个图形统计报表是如何进行实现的？</p> <p>回答：使用 ECharts 插件，主要的配置及使用是通过学习 ECharts 官网的使用文档。</p>					
记录员（签名）	刘鑫润		答辩小组长签名	钟经辉	

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	罗东	学号	202165110153	指导老师	杨秋芬
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	软件二班
毕业设计题目	基于 Spring Boot 的医院挂号管理系统的设计与实现				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	线上：腾讯会议		
答辩小组成员	刘俊、刘璃、刘天奇、刘铜彪、刘文鹏、刘子祺、刘子扬、柳翔译、龙永腾、吕蕾、罗炳林、罗友晟、罗海函、罗雄、罗友晟				
学生自述要点：	(17 时 20 分——17 时 30 分)				
					
<p>老师们好，我的毕业设计是基于 Spring Boot 的医院挂号管理系统的设计与实现，系统分为 MySQL 端的后台管理系统和前端的页面展示，主要有八个功能分为：登录注册功能、用户信息管理及个人信息修改功能、基础信息管理功能、病例信息管理功能、挂号信息功能、患者信息管理功能、门诊查询功能、购买药品功能。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：(17 时 30 分——17 时 40 分)</p> <p>问题：</p> <p>1. springboot 和 ssm 有什么主要区别？</p> <p>回答：框架组成 ssm 框架是由 spring + spring mvc + mybatis 这三个框架组合而成的。spring boot 框架则是基于 spring 框架的基础上进行封装，并集成了大量的第三方库，使得开发者可以更加便捷地搭建 web 应用。配置方式 ssm 框架需要手动配置 xml 文件，且配置相对繁琐。spring boot 框架则采用约定优于配置的方式，自动化了大部分的配置，让开发者只需要关注业务逻辑即可。</p> <p>2. 你觉得你的这个系统的优势在哪里？</p> <p>回答：提高了看病效率。</p> <p>3. 你这个系统有几个端口？</p> <p>回答：有管理员、医生、挂号人员、划价人员相辅相成。</p>					
记录员（签名）	刘鑫阁		答辩小组组长签名	钟经辉	

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	罗超	学号	202165110227	指导老师	周园园
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	软件四班
毕业设计题目	基于 SpringBoot+Vue 的烟花商场系统设计与实现				
答辩日期	5 月 21 日	答辩地点	线上：腾讯会议		
答辩小组成员	杨秋芬、曹守富、符毓晟				
<p>学生自述要点：（ 18 时 30 分—— 19 时 30 分 ）</p> <p>烟花商场系统的设计与实现，由于时间及本人能力有限，所开发的系统还有待进一步完善。在设计过程中，对烟花商场系统的基本功能和设计思路进行了阐述和构建，主要完成了以下内容：1、从实际情况出发分析了烟花商场系统信息化管理的研究背景与意义，具体介绍了烟花商场系统使用的开发框架，构建系统的关键技术，为进一步的实际开发奠定了坚实的理论基础。2、系统的需求分析和设计，包括登录功能模块、用户管理模块、商品管理模块、订单管理模块、岗位管理模块、用户注册模块。并且对系统各个模块和数据库进行设计。3、对烟花商场系统的主要功能模块实现进行了详细论述，系统开发结束后对系统的核心功能进行了测试，系统基本能满足需求。该系统能够投入实际应用中，相信能提高烟花商场的工作效率，解决人工管理效率低下、繁琐的状况。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述：（ 18 时 30 分—— 19 时 30 分）</p> <p>1、烟花商场的需求分析</p> <p>系统开发目的本项目主要目的是开发一个功能相对完善、操作方便高效的烟花商场系统来解决目前烟花购买事务落后、工作效率较低等问题。功能需求分析通过对已有 SpringBoot+Vue 系统事务的分析，得出本系统的功能需求有：登录模块管理员、用户登录和修改密码和退出系统。用户管理模块管理员可以对用户信息进行添加、删除、修改、查询用户信息和重置密码。商品管理模块管理员可以对商品进行添加、删除、修改、查询用户信息。订单管理模块管理员可以对订单业务进行添加、查询用户信息和发货。岗位管理模块管理员可以对岗位进行信息的添加、删除、修改、查询用户信息。用户注册模块 用户通过注册后，登录账户和密码即可以进入系统。</p> <p>2、商品管理和现实上的仓储管理有没有直接联系</p> <p>没有直接联系。</p> <p>我采用的是朴素的仓储方式，现实中在仓库里面检查是否还有对应的货物，如果对应的货物在仓库没有储存可以在系统里面下架该货物。</p> <p>3、测试用了哪些技术，技术有什么特点</p> <p>用了黑盒测试。</p> <p>黑盒测试也称为功能测试，它主要关注软件的功能性、正确性和稳定性，以及用户需求是否得到满足。在黑盒测试中，将程序看作一个不能打开的黑盒子，不考虑程序内部结构和特性的基础上通过程序接口进行测试，只检查程序功能是否按照设计需求以及说明书的规定能够正常打开使用。</p>					
记录员（签名）	李坚		答辩小组长签名	杨秋芬	

湖南网络工程职业学院毕业设计答辩记录表

学生姓名	龙攀	学号	202165110226	指导老师	周园园
二级学院	信息工程学院	专业	软件技术	班级	21 软件 4 班
毕业设计题目	基于 springboot+vue 的游戏账号交易系统的设计与实现				
答辩日期	2024 年 5 月 21 日	答辩地点	腾讯会议		
答辩小组成员	杨秋芬, 曹守富, 符毓晟				
<p>学生自述要点: (18 时 13 分—— 18 时 20 分)</p> <p>以网络游戏账号交易为背景, 通过调研、分析现有的管理系统和已有的软件, 利用 springboot+vue 等技术, 分析设计一个易维护、具有良好人机交互界面的游戏账号交易系统, 该系统的主要功能模块如下:</p> <p>登录注册模块: 在该模块中完成了管理员、普通用户的登录和注册、找回密码功能。</p> <p>用户管理模块: 在该模块中定义了对用户的添加、查询、删除等功能。</p> <p>账号交易模块: 在该模块中定义了对账号的发布、搜索、购买等功能。</p> <p>订单管理模块: 在该模块中定义了对账号的查询、发货、收货等功能。</p> <p>数据统计模块: 在该模块中定义了对数据的综合统计查询功能。</p>					
<p>答辩组提问及学生回答情况简述: (18 时 20 分—— 18 时 23 分)</p> <p>问:支付方式是线上支付, 安全保障是什么?</p> <p>答:支付请求通过第三方支付平台的支付 API 处理, 这些 API 采用高级加密标准, 确保交易信息的安全性。</p> <p>问:数据统计模块所统计的交易数据, 和数据库的联系是什么?</p> <p>答:进入数据统计模块页面会发送请求给后端, 后端调用 getDataStatsSellAcc()方法, 获取数据库中的相关数据再发送给前端, 前端接收数据后进行处理最终展示在页面上。进行交易操作后比如购买了一个账号前端发送请求给后端, 后端调用 updateSellAcc()方法对数据库的数据进行更新。</p> <p>问:为什么采用 springboot 框架?</p> <p>答:Spring Boot 采用了“约定优于配置”的原则, 自动配置 Spring 和其他第三方库, 极大地减少了手动配置的工作量, 使得开发者能够快速启动和运行应用, 专注于业务逻辑而非基础设施配置, 根据项目中添加的依赖, Spring Boot 能自动配置 Spring 框架以及相关的技术栈, 比如 Spring MVC、Spring Data JPA、Security 等, 几乎无需编写 XML 配置。同时由于结构清晰、配置简化, 也更容易进行单元测试和集成测试。</p>					
记录员 (签名)	李坚		答辩小组长签名	杨秋芬	