附件1

报 名 表

|  |  |
| --- | --- |
| 比赛项目 | 参加人员 |
| “心心相印”接力赛  （16人，男女各半） |  |
| “车轮滚滚”接力赛（16人，男女各半） |  |
| “运转乾坤”接力赛（16人，男女各半） |  |
| “龟兔赛跑”接力赛  （16人，男女各半） |  |
| “龙行天下”接力赛  （16人，男女各半） |  |

附件2

趣味运动会比赛时间安排及项目说明

一、趣味运动会比赛项目及时间安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间  项 目 | 参赛人数 | 10月27日 | 10月28日 | 地 点 |
| 心心相印 | 16 | 9:20 |  | 田径场 |
| 车轮滚滚 | 16 | 10:30 |  | 田径场 |
| 运转乾坤 | 16 | 2:00 |  | 田径场 |
| 龟兔赛跑 | 16 | 3:00 |  | 田径场 |
| 龙行天下 | 16 |  | 2:30 | 田径场 |

二、趣味运动会项目说明

各项接力比赛，必须在规定区域内完成；所有项目均以各项器材尾部触及终点线所在垂直平面为最终成绩；比赛应服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

**1.“心心相印”接力赛（16人，男女各半）**

每组4人，共4组接力完成比赛。比赛时要求4人背靠背（或面对面）同时夹起3个大圆球，步调一致横向行走至折返处；过了折返线后，方可交于下一组队员完成接力，最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

（1）比赛途中不得以手、臂碰球，如有违反视为犯规。每碰球一次记犯规一次，每犯规一次比赛成绩加3秒。

（2）比赛途中如有球落地情况，需从球落地处重新整队后方可重新出发。

2.“车轮滚滚”接力赛（16人，男女各半）

每组8人，共2组接力完成比赛。比赛时2人坐在气垫上背靠背夹住圆球，手可触球；其余6人齐心协力，通过抽取气垫下的滚动柱并推行气垫前行至折返处；气垫尾部过了折返线后，方可交于下一组队员完成接力，最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

比赛途中，气垫上的圆球如有掉落在气垫外，比赛成绩加3秒。

3. “运转乾坤”接力赛（16人，男女各半）

每组8人，共2组接力完成比赛。比赛时８人需托举起乾坤球向折返处跑，中途需在中心点障碍处绕行一圈；所有队员身体经过折返处线后才能将乾坤球交给下一组队员完成接力，最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

比赛途中，未在中心点障碍处绕行一圈的视为犯规，比赛成绩加时5秒。

4.“龟兔赛跑”接力赛（16人，男女各半）

每组8人，共2组接力完成比赛。比赛时8人站在“龟兔赛跑”道具中，双手握住固定把手将道具提离地面后向折返处跑，中途需在中心点障碍处绕行一圈；道具尾部过折返线后才能将道具交给下一组队员完成接力，最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

（1）比赛途中，未在中心点障碍处绕行一圈的视为犯规，取消比赛成绩。

（2）在折返处与第二组接力交接后，龟兔道具必须在折返处起点线内起步出发，否则视为犯规，比赛成绩加时3秒。参赛队伍需退回到起点线内重新出发。

5.“龙行天下”接力赛（16人，男女各半）

每组8人，共2组接力完成比赛。比赛时8人骑跨在气垫龙上，双手握住固定把手将气垫龙提离地面后向折返处跑，龙头过折返线后才能进行下一组的接力，最先完成者胜出。按时间记名次，按名次计分。

（1）比赛途中，气垫龙不得接触地面，否则视为犯规。每犯规一次，比赛时间加时3秒。

（2）在折返处与第二组交接道具时，如龙头未过折返处线就进行交接接力，视为犯规，比赛时间加时3秒。

（3）在折返处与第二组交接道具后，龙头必须在折返处的起点线内出发，否则视为犯规，比赛成绩加时3秒。参赛队伍需退回到起点线内重新出发。